



PREFEITURA MUNICIPAL DE ALVINÓPOLIS
ESTADO DE MINAS GERAIS

Lei nº 2332 de 19 de março de 2026.

“Abre crédito especial junto ao orçamento do Município de Alvinópolis – órgão 02 – Prefeitura Municipal de Alvinópolis.”

O PREFEITO DO MUNICÍPIO DE ALVINÓPOLIS

Faço saber que a Câmara Municipal de Alvinópolis aprovou e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º. Fica autorizado a abertura de Crédito Especial junto ao Orçamento vigente do Município de Alvinópolis – Órgão 02 – Prefeitura Municipal de Alvinópolis, para o exercício financeiro de 2026, no valor de R\$ 205.480,50 (duzentos e cinco mil, quatrocentos oitenta reais e cinquenta centavos), FR – 1706 - Outras Transferência da União, conforme dotações abaixo especificadas:

UNIDADE 02.10	SECRETARIA DE DESENVOLVIMENTO
Sub-unidade - 02.10.02	SERVIÇO DE DESENVOLVIMENTO RURAL
20.606.0037 – Promoção e Extensão Rural	
PROJETO/ATIVIDADE: 2028- MANUT. DOS SERVIÇOS- VIVEIRO DE MUDAS	
339030 - Material de Consumo	
339036 - Outros Serviços de Terceiros- Pessoa Física	
339039 - Outros Serviço de Terceiros- Pessoa Jurídica	
449052 - Equipamentos e Material Permanente	
Total	DR - 1706 R\$ 205.480,50

Art. 2º. Para acobertar a abertura do crédito adicional, modalidade especial, constante do artigo 1º desta Lei será(ão) utilizado(s) o(s) recurso(s) previsto(s) no(s) inciso(s) I, II e III do §1º do artigo 43 da Lei Federal 4.320/64.

Art. 3º. Fica o Executivo Municipal autorizado a:

- I. Suplementar os valores estabelecidos no art.1º desta Lei até o limite estabelecido pela Lei Orçamentária Anual do exercício financeiro de 2026;
- II. Realizar adequação no plano plurianual (Lei do PPA), em conformidade com o crédito autorizado por esta Lei;



PREFEITURA MUNICIPAL DE ALVINÓPOLIS
ESTADO DE MINAS GERAIS

- III. Promover a alteração e/ou a inclusão de fonte e destinação de recursos (DR) relativos aos créditos adicionais autorizados por esta Lei.

Art. 4º. Esta lei entrará em vigor na data de sua publicação.

Registre-se. Publique-se e Cumpra-se.

Alvinópolis, 19 de março de 2026

